

Regler för maskotar och flaggor

Detta dokument innehåller gemensamma regler angående hantering av maskotar och flaggor under rookieperioden. Kom ihåg att det ska vara kul med maskotar och flaggor!

Om en dispyt skulle uppstå kontaktas först och främst nykter general vid event där alkohol är inblandat, sekundärt en nykter fadder, alternativt en general eller en representant från studentkåren. Det kan ibland vara fördelaktigt att be om hjälp från någon som inte ingår i de berörda linjeföreningarna.

Start

Föremålen ska alltid börja rookieperioden hos rätt linjeförening.

På event

Föremålen ska tas med på alla event där rookies är närvarande. Endast extremfall godtas som ursäkt. Skulle en förening misslyckas med att ta med sina föremål mer än 1 gång ska den föreningen (både faddrar och rookies) framföra ett spex inför minst två andra föreningar.

Hemort

Föremålen får ej lämna sin hemort (Eskilstuna/Västerås). Undantaget är om en rookie som ska komma på nästa event tar med den hem och hen bor utanför föremålens hemort.

Hantering

Föremålen får endast hanteras av rookies. Överlämningen sker genom att en fadder instruerar om vem som ska hålla i föremålet. Fejkrookies får i undantagsfall hålla i ett föremål för att andra inte ska bli misstänksamma. Dock ska dessa då hanteras "slarvigt" för att få andra att stjäla föremålen. Om den sista rookie:n på plats som hanterar föremålet vet att hen inte ska följa med på nästkommande event är det om ingen annan lösning möjligt okej för en fadder att ta med föremålet hem och ge den till en rookie nästkommande dag.

Föremålen får ej bindas fast eller på annat sätt försvåra för att de ska stjälas. Flaggor får ej viras runt något. Föremålen hålls med en hand.

Föremålen ska behandlas med respekt. Man får inte på något sätt skadegöra andras föremål. Vilka regler som gäller vilka maskotar följer nedan.

Stjäla en maskot

Att stjäla en maskot är enbart okej om ingen vidrör maskoten. Om en rookie tar en annans maskot har de rätt att kräva spex för att den bestulna maskoten ska återlämnas.

Utmaning

För att kunna ta en maskot så ska rookie(s) från en LF utmana rookie(s) i en annan LF på en tävling. Detta sker i ett antal steg:

1. Rookien/rookies meddelar general i sin linjeförening (LF A) om att de vill utmana en annan linjeförening (LF B).
2. General(er) i LF A går till general(er) i LF B och informerar om utmaningen. Tillsammans bestämmer de om utmaningen är schysst som den är eller om det behövs anpassningar. Om de kommer överens går det vidare till steg 3. Om inte går det vidare till steg 2a.
 - a. Generaler kommer överens om en anpassning och generaler i LF A går till rookies i LF A och meddelar om anpassningen. Rookies kan då godkänna och så går det vidare till steg 3, alternativt så godkänner de inte och kommer med ett motförslag och då går det tillbaka till steg 2.
3. Generaler i LF A och LF B meddelar sina rookies om utmaningen.
4. Tävling
 - a. Vid en objektiv tävling (en tävling som har ett konkret resultat) så dömer (minst) en general från varje LF som är inkluderad i tävlingen. Detta görs helst på annan LF än sin egen så att general i LF A dömer rookies i LF B och vice versa.
 - b. Vid en subjektiv tävling (en tävling som inte har ett konkret resultat) så dömer minst en general från en LF som inte är med och tävlar. Är det inte möjligt så utses minst en general från varje involverad LF och de får tillsammans komma överens om en vinnare.
5. Det vinnande laget får det förlorande LF(s) maskot. Se "I samband med stöld".

Faddrar och generaler ska uppmuntra rookies till att utmana andra linjeföreningar

Maskotfrid

Maskotfrid kan utnämnas närsomhelst av ansvariga för ett event. Detta gäller alla föreningar. Det måste i så fall utnämnas tydligt för alla deltagare. Maskotfrid innebär att linjeföreningarna inte får försöka stjäla varandras föremål. Det kan vara lämpligt vid aktiviteter där man inte vill blanda in maskotar av olika skäl, t.ex. vid lagaktiviteter med blandade lag, eller fysiska aktiviteter som såpabrännboll. Maskotfriden gäller tills att de ansvariga säger att den är över, eller till eventet är slut.

Slut

Föremålen ska vara tillbaka hos sin linjeförening senast innan sista aktiviteten för rookieperioden är över. Under aktiviteten är sista chansen att spexa tillbaka sina föremål. Om man inte hinner med ett spex får man lov att ge tillbaka föremålen ändå. Tänk också på att maskotfrid gäller under sista aktiviteten.

I samband med stöld

När ett föremål har stulits är det praxis att föremålens linjeförening ska spexa tillbaka sina föremål. Spexandet måste följa vissa regler.

Tid

Spex ska ske så snart som möjligt efter att föremålet blivit stulet. Det ska helst ske samma dag, men kan i värsta fall ske nästkommande dag. Det får aldrig gå längre än 2 dagar att få möjlighet att spexa tillbaka sin maskot.

Godkända spex

Spex ska utföras i största grad av den berörda linjeföreningens rookies. Spex ska aldrig vara av förnedrande eller kränkande karaktär. För att motverka spex som rookies inte känner sig bekväma med, måste faddrar godkänna spexet innan det utförs. Detta görs helst av nykterfadder vid event där alkohol är inblandat. Kom ihåg att spex ska vara roliga! Gör därför gärna hyllningar till varandra och liknande. Spex som innebär att sätta människor i en sexuell position är aldrig okej. Rookies kan alltid neka att delta i ett spex.

Omstart

Linjeföreningen kan nekas att få tillbaka föremålet om utfört spex inte anses godkänt. Detta kan ske en gång. Då ropas "omstart!". Omstart kan utlysas om exempelvis en sång inte sjungs tillräckligt starkt, och då får de en chans till att försöka få tillbaka föremålet.

Maskotar och dess regler

Nyktra maskotar får inte hällas alkohol på.

Inte alla föreningar har flaggor. Vissa har samma flagga flera år i rad, medan vissa gör om sina flaggor varje intag.

Eskilstuna

LINJEFÖRENING	MASKOT	KOMMENTAR
ALF	Utomjordingen ALF	Nykterist
Beware	Bävern Hojten	Nykterist
Esekon	Älgen Eselot	Nykterist
iDesign	Gräshoppan Kalle Stropp	Nykterist
Innovare	Apan Nicke Nyfiken	Nykterist
Mälardalens ingenjörer	Rosa blobben Ingolf	
Morsan	Grisen Nasse	Nykterist
VIPS	Hjärncellen Hjalmar	Nykterist
Sexmästeriet	Sälen Nubbe	Får ej stjälas